

Zadanie B — Gra słów

Pewna gra składa się z zestawu N słów, z których każde zawiera maksymalnie M liter. Słowa wpisywane są w wierszach, przy czym w jednym wierszu może znajdować się tylko jedno słowo, a każde słowo w wierszu może być poprzedzone dowolną liczbą odstępów.

Słowo wpisywane jest w wierszu w taki sposób, aby zmaksymalizować liczbę liter, które są identyczne z literami znajdującymi się dokładnie powyżej w słowie umieszczonym we wcześniejszym wierszu. Za każdą taką literę przydzielany jest jeden punkt. Przykładowo, dla zestawu słów:

```
aaaabc  
bcde  
aba
```

można uzyskać maksymalnie 4 punkty, a przykładowe rozmieszczenie słów w wierszach przedstawia się następująco:

```
    aba  
aaaabc  
    bcde
```

Dla danego zestawu słów należy wyznaczyć maksymalną liczbę punktów, którą można uzyskać w grze.

Specyfikacja wejścia

Wejście składa się z pewnej liczby zestawów danych. Pierwszy wiersz pojedynczego zestawu danych zawiera liczbę N ($1 \leq N \leq 10$), będącą liczbą słów znajdujących się w zestawie danych. Kolejnych N wierszy zawiera słowa z których każde złożone jest z M ($1 \leq M \leq 10$) liter 'a', ..., 'z'.

Zestaw danych wejściowych zakończony jest wierszem zawierającym liczbę 0.

Specyfikacja wyjścia

Dla każdego zestawu danych należy wypisać jaką maksymalną liczbę punktów można uzyskać w grze.

Przykładowe wejście

```
3
aaaabc
bcde
aba
4
aaaa
bbbb
cc
dddddddd
3
aaaa
aaaa
aaaa
0
```

Przykładowe wyjście

```
4
0
8
```