

Zadanie 9 — Monety

Bajtocja jest jednym z nielicznych krajów w których jedynym środkiem płatniczym są monety. W obiegu są monety o następujących nominałach: 5, 10, 20, 50c (bajtocentów) oraz 1 i 2\$ (bajtodolary).

Bajtolini każdego dnia robi zakupy. Za każdym razem, kiedy stoi przy kasie i nadchodzi moment płacenia, zadaje sobie jedno pytanie: jaka jest minimalna liczba monet konieczna do użycia aby dokonać zapłaty za towar? Bajtolini ma na myśli te monety, które da sprzedawcy i które dostanie jako resztę. Sprzedawca dysponuje nieograniczoną liczbą monet we wszystkich nominałach. Bajtolini natomiast nie ma takiego komfortu, gdyż jego zasoby są ograniczone i niekiedy dysponuje monetami tylko niektórych nominałów. Jednak łączna kwota w jego portfelu nigdy nie jest mniejsza od kwoty zakupów.

Dzisiaj zakupy nie były zbyt wielkie i Bajtolini musi zapłacić tylko 55c. Niestety ale w portfelu Bajtoliniego nie ma monety 50c, więc nie może zapłacić monetami 50 i 5c. Chce więc zapłacić czterema monetami: $2 \cdot 20c$, 10c i 5c. Po chwili zastanowienia dochodzi do wniosku, że może użyć trzech monet 20c i dostanie resztę 5c. Ale to rozwiązanie jest dokładnie takie samo jak poprzednie, gdyż w użyciu też będą cztery monety. Bajtolini jednak znajduje w portfelu monetę 1\$ i postanawia, że da sprzedawcy 1\$ i 5c. Sprzedawca jako resztę wyda mu 50c, tak więc w użyciu będą tylko trzy monety.

Zadanie polega na napisaniu programu, który dla podanego zestawu monet jakimi dysponuje Bajtolini oraz kwoty do zapłaty, wyznaczy jaka jest minimalna liczba monet konieczna do zapłaty podanej kwoty.

Specyfikacja wejściowa

Dane testowe zawierają k zestawów danych. Pojedynczy zestaw danych składa się z jednego wiersza zawierającego 6 liczb całkowitych będących odpowiednio liczbą monet 5, 10, 20, 50c, 1 i 2\$ jakimi dysponuje Bajtolini oraz jednej liczby rzeczywistej będącej kwotą do zapłaty. Kwota do zapłaty jest zawsze wielokrotnością 5c oraz nie jest większa od łącznej kwoty jaką dysponuje Bajtolini.

Dane testowe zakończone są wierszem zawierającym 6 zer.

Specyfikacja wyjściowa

Dane wyjściowe zawierają k wierszy, jeden wiersz odpowiada jednemu zestawowi danych wejściowych. Pojedynczy wiersz zawiera jedną liczbę całkowitą, będącą minimalną liczbą monet konieczną do zapłaty podanej kwoty.

Przykładowe dane wejściowe

```
1 1 3 0 1 1 0.55
2 4 2 2 1 0 0.95
7 0 0 3 1 2 1.25
0 0 0 0 0 0
```

Przykładowe dane wyjściowe

```
3
2
4
```