

## **Laboratorium: Programowanie Komputerów 4 zajęcia numer 3 (2ptk)**

1. Dokonać inicjalizacji pól klasy CLicznik
2. Dla klasy CWizytówka zdefiniować i zadeklarować
  - a. konstruktor argumentowy,
  - b. konstruktor kopiujący
  - c. operator przypisania
  - d. destruktor.
3. Dla klasy CAlgorytm zdefiniować konstruktor argumentowy