

## Strumienie.

1. Dla klasy strumieniowej CPlik zdefiniować operator pozwalający na wpisywanie zmiennych typu float do pliku. Przykładowo:

```
CPlik p;  
p.open("plik");  
float z=10.f;  
p << z;
```

2. Dla klasy Cprostokat zamienić definicję metody :

```
void print(CPlik & p){ p << "CProstokat"; }
```

na:

```
void print(CPlik & p){ p << this; }
```

i zadeklarować operator który umożliwi powyższe wywołanie. Wypisana ma zostać nazwa klasy oraz wartości punktów p1 i p2.

3. Zdefiniować modyfikator *spacja*, który wstawia spacje do pliku.

```
p << 10.1 << spacja << „tekst” ;
```