

```

1  procedure sortowanie_szybkie1(d, g);
2  begin
3      if  $d < g$  then
4           $t := A[d]$ ;    {t jest kluczem osiowym}
5           $s := d$ ;
6          for  $i := d + 1$  to  $g$  do    {przemieszczanie elementów wokół klucza osiowego}
7              if  $A[i] < t$  then
8                   $s := s + 1$ ;
9                  zamiana( $A[s]$ ,  $A[i]$ );
10             end if;
11         end for;
12         zamiana( $A[d]$ ,  $A[s]$ );
13         sortowanie_szybkie1( $d$ ,  $s - 1$ );    {wywołania rekursywne dla obu części tablicy}
14         sortowanie_szybkie1( $s + 1$ ,  $g$ );
15     end if;
16 end.

```

1. Algorytm sortowania szybkiego