

```
1  procedure hash_al_szukaj( $x$ );
2  begin
3      for  $i := 0$  to  $m - 1$  do
4           $k := h(x, i)$ ;
5          if  $A[k] = x$  then
6              return true;
7          end if;
8          if  $A[k]$  jest puste then
9              return false;
10         end if;
11     end for;
12     return false;
13 end.
```

1. Operacja wyszukiwania elementu w tablicy mieszającej z adresowaniem liniowym jako metodą rozwiązywania kolizji