

```

1  procedure graf_kolorowanie_zachłanne (G : graf; nowy_kolor : zbiór);
2  var jest : boolean;
      kolor : integer;
      v, w : integer;
3  begin
4      kolor := 0;
5      while istnieją niepokolorowane wierzchołki w G do
6          nowy_kolor := ∅;
7          kolor := kolor + 1;
8          v := pierwszy niepokolorowany wierzchołek w G;
9          while v <> null do
10             jest := false;
11             w := pierwszy wierzchołek w zbiorze nowy_kolor;
12             while w <> null do
13                 if istnieje krawędź pomiędzy v i w w G then
14                     jest := true;
15                 end if;
16                 w := następny wierzchołek w zbiorze nowy_kolor;
17             end while;
18             if not jest then
19                 oznacz v jako pokolorowany kolorem kolor;
20                 dołącz v do zbioru nowy_kolor;
21             end if;
22             v := następny niepokolorowany wierzchołek w G;
23         end while;
24     end while;
25 end.

```

1. Kolorowanie grafu algorytmem zachłannym